

Hexagon 2.5 de Daz3D permite crear scupties para Second Life

Autor Atlante Guerrero
viernes, 02 de mayo de 2008

Las herramientas de modelado profesional como Daz 3D se adaptan cada vez más a Second Life. En este caso Hexagon 2.5 permite exportar directamente modelos que subir más tarde a SL.

En la página web de esta herramienta de pago hablan de las características de su nuevo producto y se puede ver un vídeo demostrativo.