

realXtend, la plataforma de mundos virtuales que potencia a OpenSim

Autor Atlante Guerrero
martes, 29 de julio de 2008

OpenSim es una plataforma de código abierto cliente-servidor para crear mundos virtuales idénticos a SecondLife. realXtend es una plataforma también de código abierto creada a partir de OpenSim que nos permite crear entornos virtuales de mayor calidad gráfica, incorporando objetos mejor definidos (usando meshes), avatares más realistas (incluye personalización de rostros), programación avanzada (con Python) y varios aspectos novedosos más.

Albert Revolution (SL) ha publicado en su blog varias pruebas que ha realizado con realXtend y muestra muchas de sus propiedades.

La web de realXtend tiene una sección de vídeos donde también enseñan la potencia de sus características.